



# COMPOSITION D'UNE ÉQUIPE

Automne/Hiver  
2023-2024

# PROFIL DE JOUEUR

- Chaque joueur doit se créer un passeport NBHPA valide ([www.nbhpa.com](http://www.nbhpa.com))
- Chaque joueur doit avoir un passeport NBHPA valide AVANT de jouer la première partie dans la ligue faute de quoi le joueur ne sera pas admissible à la partie.
- Pour les joueurs de 15 ans et plus, la mise à niveau au passeport NBHPA adulte doit être faite avant votre première partie dans la ligue adulte.
- Tous les joueurs non classés sont assujettis à la réglementation. L'organisation se réserve le droit, en tout temps, de classer un joueur qu'il jugera trop dominant pour la catégorie dans laquelle il évolue.
- Il est de la responsabilité du capitaine de valider la composition de son équipe avant la partie. En aucun temps, les arbitres/marqueurs sont tenus d'aviser l'équipe avant ou pendant la partie d'un alignement illégal.



# AUTRES INFORMATIONS

- Système de Dekhockey 3 vs 3 + gardiens. Lors d'une partie, un maximum de neuf (9) joueurs + un (1) gardien seront permis.
- Nous demandons aux équipes d'avoir un minimum d'un "set" de chandails complet, idéalement deux de deux couleurs différentes. Merci de prévoir des chandails pour les remplaçants.
- Pour l'inscription d'une équipe, vous n'êtes pas obligé d'avoir tous vos joueurs, vous allez pouvoir les ajouter dans un deuxième temps via votre compte capitaine.
- Si vous avez besoin d'avantage d'information, veuillez communiquer ([info@ddlc.ca](mailto:info@ddlc.ca))



# APPARTENIR À UNE ÉQUIPE

- Un joueur appartient à une équipe après **5** parties jouées avec celle-ci (peu importe qu'il soit joueur ou gardien). Si un joueur appartient à une équipe, il ne peut pas jouer avec une équipe de la même catégorie.
- Seul le capitaine de l'équipe peut libérer un joueur appartenant à son équipe, peu importe la raison. Cependant, après une libération, il sera impossible pour le joueur de rejouer avec cette équipe pour le reste de la saison.  
Demande de libération à [stats@ddlc.ca](mailto:stats@ddlc.ca)



# COMPOSITION D'UNE ÉQUIPE - HOMME



Le classement des joueurs est disponible sur DDLC.ca dans l'onglet « Joueurs » / Les cotes pour la prochaine saison (Automne/Hiver 2023-2024) sont les cotes futures **en jaunes**. S'il n'y a pas de cote future, c'est la cote actuelle qui compte.

	A	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3	D
Joueur 1	A	A	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3
Joueur 2	A	A	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3
Joueur 3	A	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3	D
Joueur 4	A	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3	D
Joueur 5	A	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3	D
Joueur 6	A	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3	D
Joueur 7	A	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3	D
Joueur 8	A	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3	D
Joueur 9	A	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3	D
Gardien	A	A	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3



# COMPOSITION D'UNE ÉQUIPE - FEMME



Le classement des joueurs est disponible sur [DDLC.ca](http://DDLC.ca) dans l'onglet « Joueurs » / Les cotes pour la prochaine saison (Automne/Hiver 2023-2024) sont les cotes futures **en jaunes**. S'il n'y a pas de cote future, c'est la cote actuelle qui compte.

	F3	F4+	F4	F5+	F5	F6
Joueuse 1	F2	F3	F3	F4	F5	F5
Joueuse 2	F2	F3	F4	F4	F5	F5
Joueuse 3	F3	F3	F4	F5	F5	F6
Joueuse 4	F3	F4	F4	F5	F5	F6
Joueuse 5	F3	F4	F4	F5	F5	F6
Joueuse 6	F3	F4	F4	F5	F5	F6
Joueuse 7	F3	F4	F4	F5	F5	F6
Joueuse 8	F3	F4	F4	F5	F5	F6
Joueuse 9	F3	F4	F4	F5	F5	F6
Gardiennne	F2	F3	F4	F4	F5	F5



# LIGUE 35+

		5 joueurs + gardien	6 joueurs + gardien	7 joueurs + gardien	8 joueurs + gardien	9 joueurs + gardien
35+ Fort	Maximum des joueurs de 4 points	14 points	16 points	18 points	20 points	22 points
35+ Inter	Maximum des joueurs de 3 points (maximum C1min)	10 points	11 points	12 points	13 points	14 points
35+ Récréatif	Maximum de deux joueurs et un gardien classés C3. Tous les joueurs doivent avoir 35 ans et plus. Aucun joueur non classés seront acceptés					

COTES HOMME	POINTS
B3 / B4min	4
B4 / C1min	3
C1 / C2 / C2min (non classés)	2
C3min / C3 / D	1

Le classement des joueurs est disponible sur DDLC.ca dans l'onglet « Joueurs » / Les cotes pour la prochaine saison (Automne/Hiver 2023-2024) sont les cotes futures **en jaunes**. S'il n'y a pas de cote future, c'est la cote actuelle qui compte.

# LIGUE MIXTE



		5 Joueurs + gardien	6 joueurs + gardien	7 joueurs + gardien	8 joueurs + gardien	9 joueurs + gardien
<b>MIXTE 2</b>	Joueurs de 4 pts et moins	15 points	16 points	18 points	20 points	22 points
<b>MIXTE 3</b>	Joueurs de 3 pts et moins	12 points	13 points	15 points	17 points	18 points
<b>MIXTE 4</b>	Joueurs de 2 pts et moins	9 points	10 points	11 points	13 points	14 points
<b>MIXTE Récréatif</b>	Joueurs de 1 pts	6 points	7 points	8 points	9 points	10 points

MASCULIN	POINTS	FÉMININ	GARDIENNES DE BUT
B3 / B4min	4	F2 / F2min	
B4 / C1min	3	F3 / F3min	F1
C1 / C2 / C2min / non classés	2	F4 / F4min / non classées	F2
C3min / C3 / D	1	F5 / F6 / F5min	F3

Le classement des joueurs est disponible sur DDLC.ca dans l'onglet « Joueurs » / Les cotes pour la prochaine saison (Automne/Hiver 2023-2024) sont les cotes futures **en jaunes**. S'il n'y a pas de cote future, c'est la cote actuelle qui compte.



# COTES LOCALES PAR DÉFAUT – HOMME

(COTES PROVINCIAL VS COTES LOCALES)

---

COTES PROVINCIALES (NBHPA)	COTE DE JOUEUR (LOCALE)	COTE DE GARDIEN (LOCALE)
H1	A	A
H2	A	A
H3	A	A
H4	A	A
H5	B1	B1
H6	B2MIN	B2MIN
H7	B2	B2
H8	B3	B3
H9	C1MIN	C1MIN
H10	C2MIN	C2MIN
H11	C3MIN	C3MIN
H12	C3	C3
H13	D	D

\* Les joueurs avec aucune cote locale vont être côté en fonction de la cote provinciale (voir les équivalences dans le tableau ci-dessus).

Si un joueur n'a pas de cote provinciale, il va être côté localement à la suite de sa première saison.

# COTES LOCALES PAR DÉFAUT – FEMME

(COTES PROVINCIAL VS COTES LOCALES)

COTES PROVINCIALES (NBHPA)	COTE DE JOUEUR (LOCALE)	COTE DE GARDIEN (LOCALE)
W1	F1	F1
W2	F1	F1
W3	F2	F2
W4	F3MIN	F3MIN
W5	F4MIN	F4MIN
W6	F4	F4
W7	F5MIN	F5MIN
W8	F5	F5
W9	F6	F6

\* Les joueurs avec aucune cote locale vont être côté en fonction de la cote provinciale (voir les équivalences dans le tableau ci-dessus).

Si un joueur n'a pas de cote, il va être côté localement à la suite de sa première saison.



# CLASSEMENT DES JOUEURS

- Le classement des joueurs est disponible sur DDLC.ca dans l'onglet « Joueurs » / Les cotes pour la prochaine saison (Automne/Hiver 2023-2024) sont les cotes futures **en jaunes**. S'il n'y a pas de cote future, c'est la cote actuelle qui compte.
- La ligue se réserve le droit de classer un nouveau joueur ou de reclasser un joueur en tout temps.
- Il est de votre devoir de vérifier la l'éligibilité de vos joueurs et de vos remplaçants avant les parties.

## SYSTÈME SCORE / FUSILLADE

Une fusillade aura lieu seulement si le pointage au tableau est égal après 3 périodes. 3 points seront attribués à l'équipe qui remporte la fusillade et aucun pour l'équipe qui perd. La fusillade se termine dès qu'une équipe remporte une ronde. 5 rondes maximales seront allouées. Si l'égalité persiste toujours, chaque équipe se verra attribuer un point. La victoire ira à la fiche de l'équipe qui aura le plus de points au système score.



## ALIGENEMENT POUR UNE PARTIE

- Il est de la responsabilité du capitaine de remplir l'alignement de son équipe avant la partie via le compte capitaine (ddlc.ca), faute de quoi, l'équipe recevra une pénalité en début de match.

## DÉCLARER FORFAIT

Une amende de 80\$ sera imposée à l'équipe qui déclare forfait pour une partie. Ce montant sera remis à l'équipe adverse. Cette amende doit être payée par virement *interac* au capitaine adverse avant la partie en question.

# COMPOSITION D'UNE ÉQUIPE – SÉRIES ÉLIMINATOIRES



- **Joueurs/Joueuses**

- Pour prendre part aux séries éliminatoires, un joueur doit avoir joué **5** parties en saison régulière avec cette même équipe.

- **Gardiens/Gardiennes de but**

- Pour en séries éliminatoires, un gardien de but doit répondre aux conditions suivantes :

- Appartenir à votre équipe (**5** parties en saison régulière)
- S'il n'appartient pas à votre équipe
- ✓ Il ne doit pas appartenir à une équipe supérieure ;
- ✓ Il ne doit pas appartenir à une équipe de même calibre que votre équipe
- ✓ Son classement doit être égal ou inférieur à celui de votre calibre
- ✓ Doit avoir un passeport NBHPA actif et payé