



COMPOSITION D'UNE ÉQUIPE

Automne/Hiver
2026-2027

PROFIL DE JOUEUR

- Chaque joueur doit avoir un passeport NBHPA valide AVANT de jouer la première partie dans la ligue faute de quoi le joueur ne sera pas admissible à la partie. (www.nbhpa.com)
- Tous les joueurs non classés sont assujettis à la réglementation. L'organisation se réserve le droit, en tout temps, de classer un joueur qu'il jugera trop dominant pour la catégorie dans laquelle il évolue.
- Il est de la responsabilité du capitaine de valider la composition de son équipe avant la partie. En aucun temps, les arbitres/marqueurs sont tenus d'aviser l'équipe avant ou pendant la partie d'un alignement illégal.
- **L'âge minimum est de 16 ans pour évoluer dans la ligue Adulte*



AUTRES INFORMATIONS

- Système de Dekhockey 3 vs 3 + gardiens. Lors d'une partie, un maximum de neuf (9) joueurs + un (1) gardien seront permis.
- Nous demandons aux équipes d'avoir un minimum d'un ensemble de chandails complet, idéalement deux de deux couleurs différentes. Merci de prévoir des chandails pour les remplaçants.
- Pour l'inscription d'une équipe, vous n'êtes pas obligé d'avoir tous vos joueurs, vous allez pouvoir les ajouter dans un deuxième temps via votre compte capitaine.
- Si vous avez besoin d'avantage d'information, veuillez communiquer avec info@ddlc.ca



APARTENIR À UNE ÉQUIPE

- Un joueur appartient à une équipe après **5** parties jouées avec celle-ci. Si un joueur appartient à une équipe, il ne peut pas jouer avec une équipe de la même catégorie.
- Un gardien appartient à une équipe après **5** parties jouées avec celle-ci. Si un gardien appartient à une équipe, il ne peut pas jouer avec une équipe de la même catégorie.

***Un joueur ou gardien appartient à une équipe si le total de ses parties jouées, que ce soit comme joueur ou comme gardien, est de 5 parties ou plus.**

- Seul le capitaine de l'équipe peut libérer un joueur appartenant à son équipe, peu importe la raison. Cependant, après une libération, il sera impossible pour le joueur de rejouer avec cette équipe pour le reste de la saison.
Demande de libération à jroy@ddlc.ca



COMPOSITION D'UNE ÉQUIPE CLASSE - HOMME

- Le classement des joueurs est disponible sur DDLC.ca dans l'onglet « Joueurs » / Les cotes pour la prochaine saison (Automne/Hiver 26-27) sont les cotes futures **en jaune**. S'il n'y a pas de cote future, c'est la cote actuelle qui demeure.

**L'âge minimum est de 16 ans pour évoluer dans la ligue Adulte*



	A	B2	B3	B4	C1	C2	C3	C3-	D	R
Joueur 1	A	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3min	C3	C3
Joueur 2	A	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3min	C3	D
Joueur 3	A	B2min	B3min	B4min	C1min	C2min	C3min	C3min	D	D
Joueur 4	A	B2min	B3min	B4min	C1min	C2min	C3min	C3	D	D
Joueur 5	A	B2min	B3min	B4min	C1min	C2min	C3min	C3	D	D
Joueur 6	A	B2min	B3min	B4min	C1min	C2min	C3min	C3	D	D
Joueur 7	A	B2min	B3min	B4min	C1min	C2min	C3min	C3	D	D
Joueur 8	A	B2min	B3min	B4min	C1min	C2min	C3min	C3	D	D
Joueur 9	A	B2min	B3min	B4min	C1min	C2min	C3min	C3	D	D
Gardien	A	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3min	C3	D

COMPOSITION D'UNE ÉQUIPE CLASSE - FEMME

- Le classement des joueurs est disponible sur DDLC.ca dans l'onglet « Joueurs » / Les cotes pour la prochaine saison (Automne/Hiver 26-27) sont les cotes futures **en jaune**. S'il n'y a pas de cote future, c'est la cote actuelle qui demeure.

**L'âge minimum est de 16 ans pour évoluer dans la ligue Adulte*

** Ligue 35+: *Tous les joueuses doivent avoir au moins 35 ans avant le 1^{er} mai 2027*



	F3	F4+	F4	F5+	F5	F6+	F6	35F - Inter	35F - Récré
Joueuse 1	F2	F3	F4min	F4	F5min	F5	F6	F4	F5
Joueuse 2	F3min	F3	F4min	F4	F5min	F5	F6	F5min	F6
Joueuse 3	F3min	F4min	F4min	F5min	F5min	F6	F6	F5min	F6
Joueuse 4	F3min	F4min	F4min	F5min	F5min	F6	F6	F5min	F6
Joueuse 5	F3min	F4min	F4	F5min	F5	F6	F6	F5	F6
Joueuse 6	F3min	F4min	F4	F5min	F5	F6	F6	F5	F6
Joueuse 7	F3min	F4min	F4	F5min	F5	F6	F6	F5	F6
Joueuse 8	F3min	F4min	F4	F5min	F5	F6	F6	F5	F6
Joueuse 9	F3min	F4min	F4	F5min	F5	F6	F6	F5	F6
Gardiennne	F2	F3	F4min	F4	F5min	F5	F6	F4	F5

HOMME 35+



	Catégorie la plus haute éligible	5 joueurs + Gardien	6 joueurs + Gardien	7 joueurs + Gardien	8 joueurs + Gardien	9 joueurs + Gardien
35 Fort	B3	14 points	16 points	18 points	20 points	22 points
35 Inter(+)	C1min	10 points	11 points	12 points	13 points	14 points
35 Inter(-)	C1 (Max de 1 joueur)	8 points	9 points	10 points	11 points	12 points
35 Récréatif	C3 (Max de 2 joueurs C3 + 1 gardien C3)	6 points	7 points	8 points	9 points	10 points

COTES HOMME	POINTS
B3 / B4min	4
B4 / C1min	3
C1 / C2 / C2min (non classés)	2
C3min / C3 / D	1

*Tous les joueurs doivent avoir au moins 35 ans avant le 1^{er} mai 2027

Le classement des joueurs est disponible sur DDLC.ca dans l'onglet « Joueurs » / Les cotes pour la prochaine saison (Automne/Hiver 26-27) sont les cotes futures **en jaune**. S'il n'y a pas de cote future, c'est la cote actuelle qui compte.

LIGUE MIXTE



		4 Joueurs + gardien	5 Joueurs + gardien	6 joueurs + gardien	7 joueurs + gardien	8 joueurs + gardien	9 joueurs + gardien
MIXTE 2	Joueurs de 5 pts et moins	15 points	17 points	18 points	20 points	22 points	24 points
MIXTE 3	Joueurs de 3 pts et moins	10 points	12 points	13 points	15 points	17 points	18 points
MIXTE 4	Joueurs de 2 pts et moins	7 points	9 points	10 points	11 points	12 points	13 points
MIXTE 5	1 joueur de 2 pts maximum	6 points	7 points	8 points	9 points	10 points	11 points
MIXTE RÉCRÉATIF	Joueurs de 1 pts (Cote max homme : C3) (Cote max femme : F5)	5 points	6 points	7 points	8 points	9 points	10 points

MASCULIN	POINTS	FÉMININ	GARDIENNES DE BUT
B2/B3min	5	F1	
B3 / B4min	4	F2 / F2min	
B4 / C1min	3	F3 / F3min	F1
C1 / C2 / C2min / non classés	2	F4 / F4min / non classées	F2
C3min / C3 / D	1	F5 / F6 / F5min	F3

Le classement des joueurs est disponible sur DDLc.ca dans l'onglet « Joueurs » / Les cotes pour la prochaine saison (Automne/Hiver 26-27) sont les cotes futures **en jaunes**. S'il n'y a pas de cote future, c'est la cote actuelle qui compte.

**L'âge minimum est de 16 ans pour évoluer dans la ligue Adulte*

COTES LOCALES PAR DÉFAUT – HOMME

(COTES PROVINCIALES VS COTES LOCALES)

COTES PROVINCIALES (NBHPA)	COTE DE JOUEUR (LOCALE)	COTE DE GARDIEN (LOCALE)
H1	A	A
H2	A	A
H3	A	A
H4	A	A
H5	B1MIN	B1MIN
H6	B1	B1
H7	B2	B2
H8	B3	B3
H9	B4	B4
H10	C2MIN	C2MIN
H11	C3MIN	C3MIN
H12	C3	C3
H13	D	D

* Les joueurs avec aucune cote locale vont être cotés en fonction de la cote provinciale (voir les équivalences dans le tableau ci-dessus).

Si un joueur n'a pas de cote provinciale, il va être coté localement à la suite de sa première saison.

COTES LOCALES PAR DÉFAUT – FEMME

(COTES PROVINCIALES VS COTES LOCALES)

COTES PROVINCIALES (NBHPA)	COTE DE JOUEUR (LOCALE)	COTE DE GARDIEN (LOCALE)
W1	F1	F1
W2	F1	F1
W3	F2	F2
W4	F3MIN	F3MIN
W5 et W5+	F3	F3
W6 et W6+	F4MIN	F4MIN
W7 et W7+	F5MIN	F5MIN
W8	F6	F6
W9	F6	F6

* Les joueurs avec aucune cote locale vont être côtés en fonction de la cote provinciale (voir les équivalences dans le tableau ci-dessus).

Si un joueur n'a pas de cote, il va être côté localement à la suite de sa première saison.



CLASSEMENT DES JOUEURS

- Le classement des joueurs est disponible sur DDLC.ca dans l'onglet « Joueurs ». Les cotes pour la prochaine saison (Automne/Hiver 26-27) sont les cotes futures **en jaune**. S'il n'y a pas de cote future, c'est la cote actuelle qui compte.
- La ligue se réserve le droit de classer un nouveau joueur ou de reclasser un joueur en tout temps.
- Il est de votre devoir de vérifier l'éligibilité de vos joueurs et de vos remplaçants avant les parties.



SYSTÈME SCORE

- Lors d'une partie, il y a un maximum de 15 points qu'une équipe peut gagner.
- **Points de pénalité** (3 points pénalités mineurs violentes / 3 points pénalités majeures): 1 point sera déduit à compter de la 4ième pénalité violente jusqu'à un maximum de 3 points / Les 3 points de pénalités majeures seront déduits lors de la première pénalité majeure.
- **Points par période** : 2 points par période gagnée / 1 point par période nulle
- **Points victoire** : 3 points à l'équipe qui remporte la partie

SYSTÈME SCORE / FUSILLADE

Une fusillade aura lieu seulement si le pointage au tableau est égal après 3 périodes. 3 points seront attribués à l'équipe qui remporte la fusillade et aucun pour l'équipe qui perd. 5 rondes maximales seront allouées. Si l'égalité persiste toujours, chaque équipe se verra attribuer un point. La victoire ira à la fiche de l'équipe qui aura le plus de points au système score.



ALIGNEMENT POUR UNE PARTIE

- Il est de la responsabilité du capitaine de remplir l'alignement de son équipe avant la partie via le compte capitaine (ddlc.ca), faute de quoi, l'équipe recevra une pénalité en début de match.

DÉCLARER FORFAIT

SAISON RÉGULIÈRE : Une amende de 80\$ sera imposée à l'équipe qui déclare forfait pour une partie. Ce montant sera remis à l'équipe adverse. Cette amende doit être payée par virement *interac* au capitaine adverse avant la prochaine partie de l'équipe qui a déclaré forfait. L'équipe adverse gagnera la partie par défaut au pointage de 3-0.

SÉRIES : En séries aucune amende ne sera imposée. L'équipe adverse gagnera la partie par défaut au pointage de 3-0.